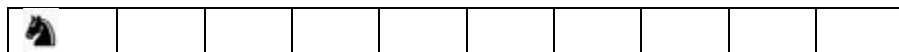


## Bài 2. ĐƯỜNG ĐI CỦA CON NGỰA

Tại trường đua ngựa, người ta chia đường đua ra làm  $n$  ô, một con ngựa tham gia cuộc đua sẽ xuất phát tại vị trí của ô đánh số 1.



Mỗi con ngựa khi chạy, nó chỉ có thể nhảy từ ô đang đứng sang một số các ô khác ở bên phải phụ thuộc vào số bước mà nó được huấn luyện từ trước.

Ví dụ: Một con ngựa được huấn luyện để chạy liên tục các bước  $\{2, 3, 6\}$ ; khi ở vị trí 1, nó có thể chạy 2 bước sang vị trí 3 hoặc chạy 3 bước để tới vị trí 4, con ngựa cũng có thể chạy 6 bước để sang vị trí 7. Từ vị trí 2, 4 hoặc 7 nó lại nhảy theo số bước trong tập các bước nhảy  $\{2, 3, 6\}$  như ở trên.

**Yêu cầu:** Cho số  $n$  là số ô trên đường đua của con ngựa, hãy tính số cách một con ngựa có thể chạy từ ô có vị trí đánh số 1 tới ô có vị trí đánh số  $n$  mà nó không chạy ra ngoài đường đua.

**Dữ liệu:** Vào từ file văn bản KNPATH.INP:

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên dương  $n, m$  ( $n \leq 10^5, m \leq 100$ ) là số ô trong trường đua và số lượng bước mà con ngựa có thể chạy liên tục
- Dòng thứ hai chứa  $m$  số nguyên dương phân biệt  $a_1, a_2, \dots, a_m$  ( $a_i \leq n$ ) là những số bước con ngựa có thể chạy liên tục

**Kết quả:** Ghi ra file văn bản KNPATH.OUT số lượng cách di chuyển tìm được. Vì đáp số có thể rất lớn nên hãy in ra số dư khi chia cho  $10^9 + 7$

**Ví dụ:**

KNPATH.INP	KNPATH.OUT
10 2	55
1 2	